

## 2020 4C 数媒游戏与交互设计提交作品文件要求（修订版）

数媒类别	二级类别	文件类别			
		作品文件	素材源码	答辩辅助	作品演示
游戏与交互类	游戏作品	<p>本类别作品包含且仅限于运行于电脑或是手机、平板端的游戏作品与交互媒体作品</p> <p><b>提交内容：</b>发布后的可执行文件（PC端或手机端）</p> <p><b>提交格式：</b>直接在操作系统上运行的可执行文件或是相应的安装包，如涉及其他常规关联库附文档说明（如 Java runtime），特殊关联库需一并提供相应的安装文件（如特殊的插件支持）。</p> <p>文件包不大于 1GB</p>	<p><b>创作文档：</b></p> <p>（1）创作简介，包含作品简介与创作立意，作品特色等，300 字以内。</p> <p>（2）创作说明，包含创作的重难点、使用的技术方法等，300 字以内。</p> <p><b>作品源文件：</b>图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI 文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。</p> <p>文档填入相应的报名表格，源文件打包后大小控制在 1GB 以内，无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。</p>	<p><b>汇报内容：</b>作品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。</p> <p><b>格式：</b>PPT 或 PDF。</p> <p>文件不大于 100MB。</p>	<p><b>演示内容：</b>以视频形式演示或讲解作品，时长控制在 5 分钟以内，采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式，作品分辨率不小于 1280P 像素；文件大小不超 300MB，同时提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。</p>
	交互作品	<p>本类别作品包含且仅限于运行于电脑或是手机、平板端的游戏作品与交互媒体作品</p> <p><b>提交内容：</b>发布后的可执行文件（PC端或手机端）</p> <p><b>提交格式：</b>直接在操作系统上运行的可执行文件或是相应的安装包，如涉及其他常规关联库附文档说明（如 Java runtime），特殊关联库需一并提供相应的安装文件（如特殊的插件支持）。</p> <p>文件包不大于 1GB</p>	<p><b>创作文档：</b></p> <p>（1）创作简介，包含作品简介与创作立意，作品特色等，300 字以内。</p> <p>（2）创作说明，包含创作的重难点、使用的技术方法等，300 字以内。</p> <p><b>作品源文件：</b>图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI 文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。</p> <p>文档填入相应的报名表格，源文件打包后大小控制在 1GB 以内，无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。</p>	<p><b>内容：</b>品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。</p> <p><b>格式：</b>PPT 或 PDF。</p> <p>体积不大于 100MB。</p>	<p><b>演示内容：</b>以视频形式演示或讲解作品，时长控制在 5 分钟以内，采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式，作品分辨率不小于 1280P 像素；文件大小不超 300MB，同时提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。</p>
	虚拟现实 VR、增强现实 AR	<p>本类别作品包含且仅限于运行于电脑端和手机端的 VR 作品和 AR 作品</p> <p><b>提交内容：</b>发布后的可执行文件（PC端或手机端）</p> <p><b>提交格式：</b>直接在操作系统上运行的</p>	<p><b>创作文档：</b></p> <p>（1）创作简介，包含作品简介与创作立意，作品特色等，300 字以内。</p> <p>（2）创作说明，包含创作的重难点、使用的技术方法等，300 字以内。</p>	<p><b>内容：</b>品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品特质的内容。</p> <p><b>格式：</b>PPT 或 PDF。</p> <p>体积不大于 100MB。</p>	<p><b>演示内容：</b>以视频形式演示或讲解作品，时长控制在 5 分钟以内，采用 MOV、AVI 或 MP4 等格式，作品分辨率不小于 1280P 像素；文件大小不超 300MB，同时提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。</p>

	<p>执行文件或是相应的安装包，如涉及其他常规关联库附文档说明（如 <b>Java runtime</b>），特殊关联库需一并提供相应的安装文件（如特殊的插件支持）。</p> <p>文件包不大于 <b>1GB</b></p>	<p><b>作品源文件：</b>图片类素材文件格式 <b>JPEG、Tiff 格式</b>；三维模型类格式 <b>max、fbx 格式</b>；视频类文件格式 <b>MP4、MOV、AVI</b></p> <p>文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。</p> <p>文档填入相应的报名表格，源文件打包后大小控制在 <b>1GB</b> 以内，无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包。</p>		
--	--	---	--	--